



DUREE

3 jours

OBJECTIFS

Comprendre les différentes possibilités du logiciel afin de l'utiliser pour créer des sites Web

Gérer et modifier un site Web

PUBLIC CONCERNE

Maquettiste, graphiste, publicitaire...

Toute personne ayant des notions en informatique et en navigation sur Internet, désireuse de réaliser des pages ou des sites Web.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Apport de connaissances théoriques et pratiques

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

PRINCIPE DE BASE

Les extensions fichiers
Les différents formats d'images
Les règles élémentaires pour créer un site
Travailler en mode mise en Page 1 of 1 visualiser le code source (html)
Pré visualiser ses pages Web

LES OUTILS DE CONSTRUCTION DE PAGE

Travailler avec la grille
Insérer du texte, des images, des tableaux, des scripts, du javascript, des plug-ins, des boîtes flottantes...
Insérer des cyber objets (rollover, date, action, menu pop-up, composants...)

LES LIENS HYPERTEXTES

Créer des liens sur du texte
Créer des liens sur une image
Créer des liens renvoyant à une Page ou à un autre site
Créer un lien vers un E-mail
Créer des ancres
Créer du mappage d'images

LES JEUX DE CADRE (FRAMES)

Créer un jeu de cadres
Modifier et paramétrer un jeu de cadres
Supprimer un cadre

LES ANIMATIONS (DHTML)

Créer un objet à animer
Animer une boîte flottante
Gérer l'animation
Utiliser les actions

LA GESTION DU SITE

Gérer, déplacer et supprimer les pages et les images
Visualiser la structure du site
Importer un site
Nettoyer le dossier du site
Téléchargement du site en FTP
Le téléchargement Web