



Créer des animations pour le Web avec Flash

DUREE

4 jours

OBJECTIFS

Etre capable de réaliser des animations graphiques et interactives en mode vectoriel pour le Web.

PREREQUIS

Une bonne connaissance d'un outil de PAO.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Apport de connaissances théoriques et pratiques

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

PRINCIPE DE BASE

Travailler en mode vectoriel
Les palettes et menus
Importation et exportation d'images bitmaps et vectorielles
Les règles élémentaires sur la création de site web et d'animation avec Flash

LES SEQUENCES

Gestion des séquences
Gestion du scénario et des calques
Créer et modifier les images clés
Créer et modifier les masques
Créer et modifier des guides de mouvement
Les interpolations de mouvements
Les interpolations de formes
Paramétrer les objets avec le panneau Propriétés

DESSINER

Utiliser les outils de dessin
Utiliser les outils de peinture
Créer et gérer les couleurs, les transparences et les dégradés

SUPERPOSITIONS ET SYMBOLES

Les clips, les boutons, les graphiques
Créer et modifier les blocs de texte
Intégration d'objet bitmaps
Travailler sur le niveau des objets
Créer des groupes d'objets
Les symboles et la bibliothèque

L'ANIMATION

Ajouter des images à une animation
Ajouter des images clés à une animation
Création d'animation image par image
Les calques
Animation et interpolation
Modifier la vitesse de transition
Animer les couleurs
Animer les symboles

ENREGISTREMENT

Exportation d'animations
Les compressions de fichiers
Test des animations