



# PUBLISHER

## DUREE

1 jour

## OBJECTIFS

Maîtriser les fonctionnalités de Publisher afin de créer des documents pour la publication : bulletins, affiches, plaquettes, cartes....

## PREREQUIS

Environnement WINDOWS

## MOYENS PEDAGOGIQUES

Apport de connaissances théoriques et pratiques

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

## PARCOURS PEDAGOGIQUE

### PRESENTATION DE L'INTERFACE

Barre de Menus  
Barre d'outils, Icônes  
Conseiller, Assistant

### CREATION DE DOCUMENT ET MISE EN PAGE

Composition vierge  
Mise en page  
Repères, règles  
Travailler avec l'arrière-plan  
Créer des Filigranes  
Créer des zones de textes  
Créer des tableaux  
Créer des modèles  
Éléments de typographie  
Bordures  
Ombres  
Couleurs et trame de fond

### INSERTION ET GESTION D'ELEMENTS

Insérer et gérer des images de la bibliothèque  
Insérer et gérer des images à partir d'un fichier  
Insérer et gérer un WORD ART  
Créer des formes personnalisées  
Établir des liens avec d'autres logiciels

### GESTION DES DOCUMENTS

Enregistrer les documents  
Créer des dossiers  
Format des fichiers

### COMPOSITION AUTOMATIQUE

Utiliser les assistants  
Utiliser les modèles  
Personnaliser les compositions