



SOMMAIRE



Dreamweaver - Les bases

DUREE

3 jours

OBJECTIFS

Comprendre les différentes possibilités du logiciel afin de l'utiliser pour créer des sites Web

Gérer et modifier un site Web

PREREQUIS

Maquettiste, graphiste, publicitaire, infographiste, service de communication...

Toute personne ayant des notions en informatique et en navigation sur Internet, désireuse d'effectuer des pages Web

MOYENS PEDAGOGIQUES

Apport de connaissances théoriques et pratiques

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

PRINCIPE DE BASE

Les extensions de fichiers
Les formats d'image
Les règles élémentaires pour créer un site
Le code source (html)
L'aperçu dans le navigateur

LES OUTILS DE CONSTRUCTION DE PAGE

Mise en forme du texte
Les images
Les tableaux
Les formulaires
Insertion d'objets
Insertion de boutons ou d'animation flash
Créer des modèles
Les jeux de cadre
Les feuilles de styles

LES LIENS HYPERTEXTES

Créer des liens sur du texte
Créer des liens sur une image
Créer des liens renvoyant à une page ou à un autre site
Créer un lien vers une adresse mail
Créer des Ancres
Créer des zones réactives

LES FRAMES

Créer un jeu de cadres
Modifier et paramétrer un jeu de cadres
Lier des pages de cadre à cadre

LES ANIMATIONS

les calques
Les comportements
Les scénarios

LA GESTION DU SITE

Gérer, déplacer et supprimer les pages et les images
Publication du site en FTP



Dreamweaver perfectionnement

DUREE

3 jours

OBJECTIFS

Permettre aux participants d'acquérir plus de connaissances sur le logiciel Dreamweaver afin d'assurer un poste de chef de projet

PREREQUIS

Maquettiste, graphiste, publicitaire, infographiste, service de communication...

MOYENS PEDAGOGIQUES

Apport de connaissances théoriques et pratiques

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

REVISION DES BASES SUR DREAMWEAVER

Les règles élémentaires pour un bon site Web
Création de structures de sites
Les outils de construction de pages
Les liens hypertextes
Les frames
Les tableaux de mise en forme
Les calques
Les animations
La gestion et la publication d'un site Web
Les comportements en JavaScript
Ajouter et gérer des extensions à Dreamweaver
Gérer les actifs

LES MEDIAS ET LES PLUG-IN

Création d'objets flash
Insertion d'animation flash
Insertion de plug-in, applet Java

HTML, JAVA SCRIPT ET STYLE CSS

Visualisation et modification du code HTML
Création d'un site en HTML
Visualisation du langage JavaScript
Insertion de JavaScript dans le code HTML
Les objets JavaScript
Gestion des fenêtres, des pages... avec le JavaScript
Pourquoi des styles CSS ?
Création de style interne et externe

GESTION DES FORMULAIRES

Création de formulaires
Les champs de texte, les boutons radios, les menus déroulants...
Les tags « forms » en HTML

CREATION DE PAGES WEB DYNAMIQUES

Les principes
Les connexions aux bases de données
Les différentes solutions : ASP, JSP, PHP
Paramètres et gestion des réglages de Dreamweaver pour une bonne liaison avec les bases de données

CONTROLE DES CONNAISSANCES

Réalisation des tests et exercices sur Dreamweaver et le langage Web